

Metodický list

Ubongo



Matematika
a jej aplikácia

Percentá, Geometria, Úlohy

- Žiaci majú za úlohu vymyslieť 4 diely (kocky), ktorými by bez zvyšku vyplnili **pôdorys** jednej karty. Každý vytvorí svoj súbor ku konkrétnej karte a pre kontrolu nechá zložiť spolužiaka.
- **Píškivorky** – žiaci dostanú do dvojice jednu kartu, prekreslia sieť pôdorysov a skúsia si zahrať píškivorky (na 3 alebo 4 symboly), nesmú vpisovať za hranice pôdorysov.
- Každý žiak dostane jednu kartu, k nej si príberie jednu určenú kocku. Vypočíta, **koľko percent plochy** jedna kocka zaberá.
- Žiaci zostroja mnohoúholník podľa pôdorysov karty v pomere 1:2.
- Do mnohoúholníkov môžu ďalej vpisovať kružnice, trojuholníky; pri rysovaní opakovať **vlastnosti priamok**, polopriamok, úsečiek.

Metodický list

ŠVP

Číslo a premenná, geometria v rovine a priestore, neštandardné aplikačné úlohy

2. stupeň

Učivo: Percentá – základ, percentuálna časť; pomer – mierka, trojčlenka; rovinné útvary – priamka, polopriamka, úsečka, kružnica, trojuholník, mnohoúhelník; priestorová predstavivosť – geometrické úlohy

Výstupy: žiak používa spôsob kvantitatívneho vyjadrenia vzťahu celku percentom; pracuje s mierkami, rieši aplikačné úlohy na percentá; charakterizuje a triedi základné rovinné útvary; načrtne a zostrojí rovinné útvary; rieši aplikačné geometrické úlohy a úlohy na priestorovú predstavivosť.

Albi tipy:

Hra na obrazovú predstavivosť umožní aj stavby v 3D.
(Jedna strana štvorca bez farebného rámika meria 1,4 cm.)